

Diseñador UI / UX



EMMANUEL TELLES CALDERÓN

- 📞: 3312 07 56 92
- 🌐 <http://etcox.com.mx>
- @ etellesc@gmail.com
- 🐦 @etc_o_x
- 🌐 [emmanuel-telles](#)

Idiomas (ingles)

- Lectura 90% ;
- Escrito 80% ;
- Hablado 80% ;

Programas

- Adobe Indesign 80%;
- Adobe Ilustrador 90%;
- Adobe Photoshop 85%;
- Adobe XD 80%;

Desarrollo

- Metodologías ágiles (Scrum);
- Trello
- Sublime, Filezilla;
- HTML5, CSS3, YML, JavaScript;
- Office;

Hobbies

- Jugar con mi hijo;
- Critico de cine para el sitio Jorge Luis Telles;
- Dibujar;
- Jugar videojuegos;
- Jugar futbol;

Experiencia

2020 - Abril, SEP / UDG (Diseñador UI / UX):

Fungí como diseñador UI | UX de varios sistemas desarrollados para la SEP. Entre las funciones estaba crear los Wireframe, diagramas de flujo, historia de usuarios y la maqueta en adobe Xd. Todo esto se hacía mediante la metodología SCRUM, usando Trello y Jira. También cumplía algunas funciones de desarrollador haciendo front-end usando HTML, YML y CSS.

2016 - 2019, México conectado SCT (Diseñador UI / UX):

Fui el diseñador UI | UX del proyecto federal México Conectado para la SCT. Cree todos los Wireframe, diagramas de flujo, historias de usuario y maquetas del sistema, usando ilustrador, Photoshop y adobe Xd. Todo esto regido por la metodología SCRUM, usando Trello y jira. También hice las versiones de las guías de usuario en línea del sistema usando HTML, YML, CSS y Javascript.

2014 - 2016, Grupo Península (diseñador web, desarrollador, diseñador gráfico):

Diseñador y desarrollador Web de todos los sitios de grupo Península. Me encargue de diseñar mas de 10 sitios diferentes usando Wordpress o HTML, así como mantenerlo actualizados y darle soporte. También fungí como diseñador gráfico creando catálogos impresos, artes mensuales, espectaculares y otros materiales impresos que se exhibieron por todo el país.

Escolaridad

- **Instituto Tecnológico e Estudios superiores de occidente (ITESO)** 2005-2010; en la licenciatura en diseño. (Titulado)
- **Universidad Abierta y a Distancia de México (UnADM)** 2018 - estudiando; licenciatura en desarrollo de software. (Cursando)

Cursos, talleres y diplomados

- Scrum: Gestiona equipos, Crehana, 2020
- Women in Voice Hackathon, Amazon, 2019.
- Scrum Master, Udemy, Schwartz F. 2019
- Diplomado de programación básica, 2016-2017;
- Taller de Indesign Avanzado, lettering 2015;
- Taller de Usabilidad, impartido por massfusion 2012;
- Diplomado de HTML 5 impartido por Microsoft via internet; 2011;

Premios

- **Premio a la innovación en transparencia 2019 Plataforma SEP Subsidio en transparencia.** (Septiembre 2019)
Premio entregado por parte del gobierno federal por la calidad del sitio en transparencia SEP.
- **Premio u-GOB 2018 en la categoría Big Data. (2018)**
Diseño UX/UI del proyecto ganador en la categoría Big Data - Dashboard de beneficios del Programa México Conectado.